

Giddy On Up



Country Rhythm & Dance

www.country-rnd.com

Country Western Dance

Cours & Stages de danse en ligne et en couple

Prof NTA 5 - BF1

Périgord & Corrèze

06 07 10 29 74

Choregraphe : Guillaume Richard
 LINE Dance : 32 temps – 4 murs – ↻
 Niveau : Débutant / Intermédiaire
 Music : Giddy On Up – Laura Bell Bundy
 Source : Chorégraphe - 🪄
 Intro : 32 comptes

Comptes	PAS : description	Appuis	Direction
WALK X2 – HEEL X2 – CROSS & HEEL X2 – HEEL			
1 – 2	step D en avant – step G en avant	D G	
& 3	step D sur talon OUT – step G sur talon OUT	D G	
& 4	step D IN – step G IN ***	D G	
& 5	step D à D – TAP talon G devant 45°	D	
& 6	step G à coté PD – step D croisé devant PG	G D	
& 7	step G à G – TAP talon D devant	G	
& 8	step D à coté PG – TAP talon G devant **	D	
ROCK STEP FORWARD – TRIPLE STEP ¼ RIGHT – CROSS – SIDE STEP – RIGHT WEAVE			
& 1 – 2	step G à coté PD – ROCK D devant – revenir appui PD	G D G	
3 & 4	¼ tour D, <u>TRIPLE latéral D</u> : step D à D – ball G rejoint PD – step D devant	D G D	3 h
5 – 6	step G croisé devant PD – step D à D	G D	
7 & 8	step G croisé derrière PD – step D à D – step G croisé devant PD	G D G	
SCUFF FORWARD – SCUFF BACK – SCUFF FORWARD WITH ¼ TURN RIGHT HOOK – TRIPLE STEP RIGHT – SAILOR STEP			
1 – 2	SCUFF D devant – SCUFF D derrière		
3 – 4	SCUFF D devant + ¼ tour D – HOOK D devant G		6 h
5 & 6	<u>TRIPLE latéral D</u> : step D à D – ball G rejoint PD – step D à D	D G D	
7 & 8	<u>SAILOR STEP G</u> : step G croisé derrière PD – step D à D – step G léger devant	G D G	
SAILOR STEP ¼ RIGHT – HEEL & FLICK & HEEL & HOOK & HEEL & FLICK - TRIPLE FORWARD - SCOOT			
1 & 2	<u>SAILOR STEP D</u> : step D croisé derrière PG – step G à G – ¼ tour D, TAP talon D devant	D G	9 h
& 3	FLICK D – TAP talon D devant		
& 4	HOOK D – TAP talon D devant		
&	FLICK D		
5 & 6	<u>TRIPLE avant D</u> : step D en avant – PG rejoint PD – step D en avant	D G D	
7 & 8	SCUFF G – SCOOT sur PD devant – step G devant	G	
REPEAT – ☺			

TAG : durant le 4^{ème} mur (3h), après les 8 premiers comptes ** ajouter un ROCKING CHAIR (4 comptes), puis redémarrer la danse au début.

RESTART : Durant le 8^{ème} mur (6h), danser les 4 premiers comptes*** et redémarrer la danse au début